

# **Pengaruh Mata kuliah Komputer Aplikasi Desain Interior ( Perangkat Lunak Autodesk 3DS max ) Pada Kreativitas Mahasiswa Desain Interior UNIKOM di Mata Kuliah Desain Interior III**

Pengaruh Mata kuliah Komputer Aplikasi Desain Interior ( Perangkat Lunak Autodesk 3DS max ) Pada Kreativitas Mahasiswa Desain Interior UNIKOM di Mata Kuliah Desain Interior III

Ketua : Febry Maharlika. SDs,. M.Sn

Anggota : Dina Fatimah, M.Ds

Penelitian ini Mengangkat topik mengenai perangkat lunak Autodesk 3ds max terhadap kreativitas mahasiswa, Dimana penggunaanya dapat membantu mahasiswa mempresentasikan karyanya atau menghambat kreativitas karena ketersediaan modeling yang siap pakai sehingga mahasiswa tidak terpacu untuk membuat rancangannya sendiri melainkan tinggal mengambil dari yang siap pakai. Sampel yang digunakan adalah mahasiswa yang sedang menempuh mata kuliah desain interior III, yakni merencana retail/toko karena pada mata kuliah ini, mahasiswa dapat lebih berekspresi dalam merancang.

---

**Senin, 30 November 2020 - 10:15**

<http://lppm.unikom.ac.id/penelitian/view/pengaruh-mata-kuliah-komputer.493.html>